**PlayMood**

**Borrador.**

¿Cómo definimos que juegos son aptos o no según el horario disponible del usuario? Media hora, juegos de mesa, 1 hora, partidas tipo lol/dota, 2 horas simulador, 3 horas o más juegos mapa abierto o historia lineal.

¿Cómo definimos que tipo de juegos son aptos según qué estado de ánimo? Terror/tranquilo, Simulación/estresado, Competitivos/energético, Animados/triste…

Limitar a 3 estados de ánimos. Géneros incompatible quedan descartados, priorizamos los géneros que coinciden con más ánimos.

Trabajamos con 6 emociones.

Trabajamos 20 videojuegos.

Trabajamos con 6 géneros.

¿Qué otras particularidades son necesaria saber sobre el entorno del usuario para saber qué recomendar? Inestabilidad de red, tiene menores al cuidado, tiene micrófono/auriculares, hay ruido en la casa, está en clases virtual… Perfil, editable. Mostrarlo aparatado para posible cambios del usuario, que no moleste. (Ya define)

Los recomendados por comprar, ¿Cuántos?, ¿Filtran por estado de ánimo y contexto, más oferta? 0-3, sin/con oferta, da igual!!! Si no tiene en su lista, recomendamos comprar únicamente

¿Qué necesito saber de los usuarios? contraseña, email (nombre de usuario). Posibilidad de ingresar o hacer usuario con Google, Facebook y otros.

¿Orden de prioridad de la lista a recomendar? Más géneros coinciden con sus estados de humor y otras variables.

Sección de sugerencia, mail.

Sumar una opción aleatoria

IMPORTANTE:

- la lista de juegos solo se obtiene con permisos.

- los juegos pueden estar en varias plataformas.

- dominio de la web: [www.PlayMood.com.ar](http://www.playmood.com.ar/).

-página principal sign in o log in.

-uso de espacio para propaganda, preferentemente de videojuegos y tecnologías afines.

-poder presentar el perfil del usuario y posibilitar editar el mismo. Contraseña, mail, etc. Categorizar el perfil.

-confirmación por mail para dar de alta al usuario.

Preguntas para definir perfil:

- ¿Cuáles son tus géneros de videojuegos favoritos? (si son muchos podrías de un dropbox? O tener grupos y subgrupos?).

//-- ¿Cuánto tiempo dispones para jugar a la semana? (reloj analógico).

//-- ¿Con qué palabras te sientes más identificado? (acá iría por ejemplo alegre, brutal, nostálgico, compasivo, cosas así...) (¿defino rasgos de personalidad? Como se compatibilizan con los estados de humor?)

- ¿Sueles terminar por completo los videojuegos? (si/no/depende).

- ¿Single-player y/o Multi-player?

//-- ¿Tiene micrófono? ¿Tiene auriculares? Recomendarlo con el juego, no como pregunta

-¿Tiene necesidad de pausar en el juego?

- Permiso para analizar características del PC. Muchas.

- ¿Te gusta volver a jugar los videojuegos que ya has pasado? (Si/No).

Preguntas que haría cada vez que entras a la web:

- ¿Cómo te sientes hoy? (emociones, selección varias, no más de 3)

- ¿Cuánto tiempo dispones para jugar? (textbox/num)

**Encuesta**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TRISTE | ESTRESADO | FRUSTRADO | ABRUMADO |  |  |  |
| JUBILOSO | EFUSIVO | ENÉRGICO | CURIOSO | INSEGURO |  |  |
| ODIOSO | ASUSTADO | INQUIETO | VALIENTE | INQUIETO |  |  |
| INDIGNADO | PERTURBADO | HUMILLADO | IRA | DISGUSTO |  |  |
| ALEGRE | CONFIADO | CREATIVO | INTELIGENTE | ROMANTICO |  |  |
| HOSTIL | PACIFICO | CANSADO | DESQUICIADO | INDIFERENTE |  |  |

¿Cuáles de estas emociones podrías relacionar de manera positiva para jugar videojuegos?

¿Cuáles de estas emociones podrías relacionar de manera negativa para jugar videojuegos?

¿Considera que ciertas emociones aquí expuestas pueden ser neutrales a la hora de decidir un tipo de videojuego?

¿Con que estilos de juegos lo relacionarías positivamente?

¿Y negativamente?

--Agregar una lista de generos

¿Las emociones son lo suficientemente descriptivas?

¿Hay alguna emoción o sentimiento que agregarías a esta lista?

--pregunta abierta

¿Consideras que hay demasiadas emociones? ¿Cuales?

--pregunta abierta

¿La seleccion de juegos es suficiente o faltaria agregar alguno mas? ¿Cuales?

--Agregar los 6 generos que ya tenemos

--pregunta abierta

¿Tienes algun aporte o comentario para agregar sobre este tema?

--pregunta abierta

**IDEAS**